

Participación bases concurso

PROMOCIÓN DE VALORES EN EL DEPORTE EN EDAD ESCOLAR

Promoción de Valores en el Deporte en Edad Escolar

Entidades Organizadoras



Entidades Patrocinadoras



Dr. Alfredo Sáenz Ibáñez
Director, Gesto Deportivo

Promoción de Valores en el Deporte en Edad Escolar

Entidades Organizadoras



Entidades Patrocinadoras



Estimado profesorado:

Desde la [Fundación Jóvenes y Deporte](#) de la Junta de Extremadura, en colaboración con [Gesto Deportivo](#), os animamos a participar en el **Concurso “Promoción de valores en el deporte en edad escolar”**.

El hecho de que el deporte y la competición lleven implícito una serie de valores positivos (esfuerzo, superación, perseverancia, respeto, compañerismo, solidaridad, etc.) que lo convierten en una herramienta de valor educativo valiosísima que contribuye a la formación integral de las personas, no evita que, en muchas ocasiones, en dicha esencia de la competición radique el mayor problema ético del fenómeno deportivo.

El programa y la Plataforma online “Promoción de valores en el deporte en edad escolar”, supone en sí misma una llamada a la observación y la reflexión de los comportamientos y conductas con los que nuestro alumnado convive a diario durante la práctica deportiva. Conformada por una serie de sesiones y acompañada de diferentes recursos para conocer, valorar y reducir/erradicar las actitudes y conductas antisociales que lamentablemente acompañan al deporte en la actualidad, se propone este concurso.

Tras reflexionar sobre las situaciones prosociales y antisociales en el deporte en la actualidad, llega el momento de poder plasmar la consecución de los objetivos del programa a través de la realización de un trabajo final por parte del grupo, participando en un concurso en el que se pueda visibilizar el resultado del trabajo realizado, creando una **mascota de la deportividad**.

A quién va dirigido

El Concurso **“Promoción de valores en el deporte en edad escolar”**, avalado por la Fundación Jóvenes y Deporte, es una convocatoria destinada a los centros educativos beneficiarios del citado programa que, a través de las sesiones propuestas en la plataforma on-line, hayan promocionado la deportividad en su contexto educativo.

Objetivo

El objetivo es que las entidades participantes elaboren una mascota que refleje el mensaje de deportividad trabajado a lo largo de las sesiones del programa. Deberán dar rienda suelta a su imaginación y creatividad para elaborar estos proyectos, pudiendo utilizar cualquier tipo de material para la elaboración de la mascota.

Promoción de Valores en el Deporte en Edad Escolar

Entidades Organizadoras



Entidades Patrocinadoras



Cómo participar

Cada entidad interesada en participar en el concurso **deberá inscribirse a través del siguiente formulario, antes del 31 de marzo de 2023.**

https://docs.google.com/forms/d/1BYJCRxAMZSCGICPIRG-RsQdAww_ERHBPJ-0jhbvhTjI/edit

Una vez creadas las propuestas de la “mascota de la deportividad”, las entidades participantes **deberán elegir las dos mascotas que consideran que mejor representan la promoción de valores en el deporte en edad escolar.**

Finalmente, las entidades enviarán, **antes del 19 de mayo de 2023**, las dos mascotas seleccionadas por su entidad al correo electrónico concurso@gestodeportivo.com, acompañadas de una breve explicación sobre la mascota realizada (características, etc.) y en **formato jpg**.

Cada entidad podrá enviar hasta un máximo de dos mascotas, a las que se deberá nombrar así: Localidadnombredelaentidad_fotonº
Ejemplo: **meridaceipcancanto_foto2**

Categoría

La categoría en la que se podrá participar en el concurso será:

- La Mascota de la deportividad

Las entidades beneficiarias del programa y que, por tanto, hayan utilizado la plataforma on-line, podrán concursar pudiendo optar a un premio.

Comisión de valoración

Todas las propuestas serán valoradas por una comisión de valoración, formada por miembros de la Fundación Jóvenes y Deporte y Gesto Deportivo, encargada de evaluar los trabajos recibidos y otorgar dos premios.

Premios

Se entregará a las dos entidades ganadoras un premio consistente en un lote de material deportivo.

Promoción de Valores en el Deporte en Edad Escolar

Entidades Organizadoras



Entidades Patrocinadoras



Procedimiento

1. Formulario cumplimentado para formalizar la inscripción en el concurso, **hasta el 31 de marzo de 2023**.
2. Envío de máximo dos mascotas de la deportividad, en formato .jpg, por centro educativo, **hasta el 19 de mayo de 2023**, a concurso@gestodeportivo.com.
3. Selección de las propuestas ganadoras y publicación de las entidades premiadas, a partir del **31 de mayo de 2023**.

Autoría, propiedad y autorización de uso

La autoría y propiedad de los trabajos recibidos es del centro educativo en cuestión, pero estos autorizan al uso, reproducción, personalización y/o difusión por tiempo ilimitado y en cualquier soporte, medio, formato, etc., tanto a Gesto Deportivo como a la Fundación Jóvenes y Deporte.

Las y los participantes autorizan expresamente a **la Fundación Jóvenes y Deporte y a Gesto Deportivo** para que, con el fin de promocionar los valores en el deporte, puedan exhibir, mostrar, usar, reproducir, personalizar y/o difundir por tiempo ilimitado y en cualquier soporte, medio o formato que estimen conveniente (página web, redes sociales, prensa, etc.) las mascotas/dibujos creados por el alumnado participante en el concurso "**la mascota de la deportividad**", siendo la autoría y propiedad de los trabajos recibidos del centro educativo y alumnado en cuestión.

La utilización de las mascotas/dibujos por parte de las entidades señaladas, nunca perseguirá el ánimo de lucro, siendo el fin de tal utilización la promoción y difusión de la igualdad de género en el deporte.

Un saludo.

Alfredo Sáenz Ibáñez
Director de Gesto Deportivo
Tlf: 609909622
alfredo@gestodeportivo.com

Promoción de Valores en el Deporte en Edad Escolar

Entidades Organizadoras



Entidades Patrocinadoras

